**PLANES COMPLEMENTARIOS DE APOYO**

**Asignatura: Tecnología e Informática Grado: Primero Periodo:** 5 **Año:** 2022

**Nombre estudiante:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Grupo: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**RECOMENDACIONES**

*Cada periodo el docente formula una pregunta problematizadora o situación problema relacionada con las metas de aprendizaje que le ayudan al estudiante a prepararse para sustentar sus conocimientos y niveles de competencia desde cada área. Este proceso está programado para presentarse desde* ***el martes 22 de noviembre de 2022.*** *El estudiante debe consultar los referentes bibliográficos citados por el docente en cada asignatura y entregar los tres productos del periodo por medio de trabajos escritos empleando normas básicas que den cuenta de las competencias adquiridas.*

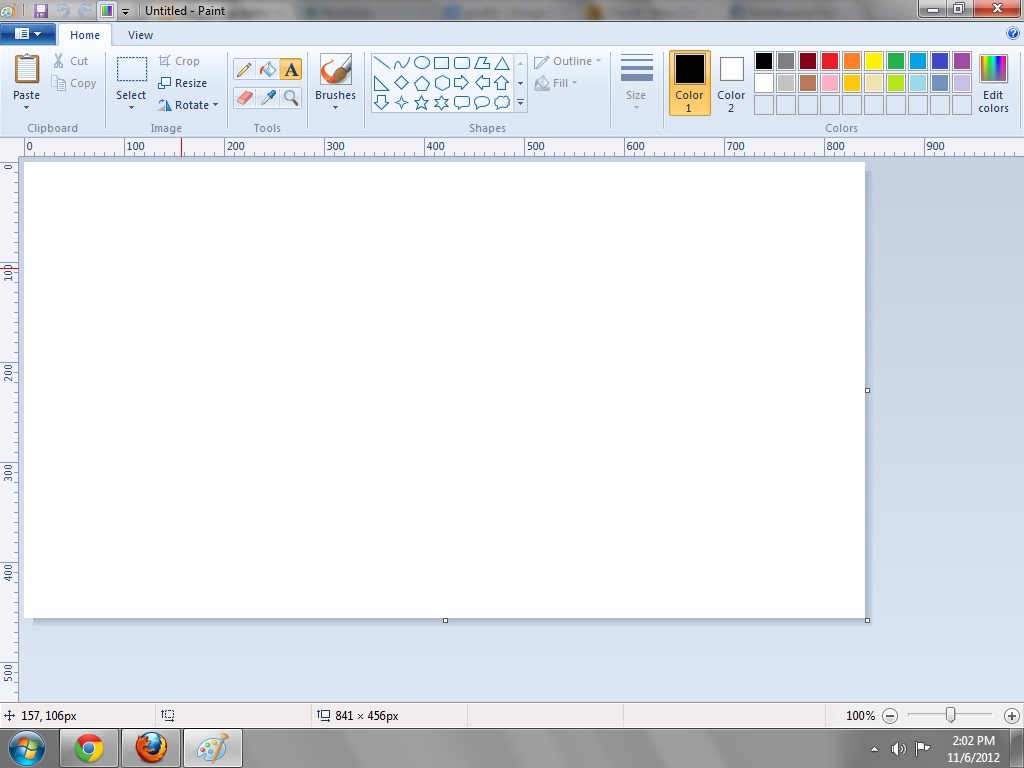
1. **Pregunta problematizadora**

*¿Cómo las tecnologías y su evolución han contribuido a mejorar la calidad de vida del ser humano?*

1. **Metas de aprendizaje**

* Identifica el aporte de la tecnología en los medios de transporte identificando los tipos de medios de transporte con sus ejemplos.
* Identifica el aporte de la tecnología la vivienda identificando los tipos de viviendas con sus respectivos ejemplos.
* Valora la importancia de la tecnología para mejorar la calidad de vida del hombre y como se ha dado su evolución.
* Clasifica los dispositivos periféricos de un equipo de cómputo de acuerdo con su función y características.
* Identifica el concepto de tecnologías de la información y la comunicación TIC y cuáles son sus principales dispositivos.
* Utiliza el procesador de textos para dar formato a textos y mejorar su presentación estética haciendo uso de diferentes herramientas.
* Utiliza adecuadamente las funciones copiar, cortar y pegar en distintos programas para agilizar la realización de tareas.

1. **Productos del periodo**
2. Dibuja el icono del graficador de Paint:
3. Asocia con una línea el icono de la herramienta de Paint con la función que realiza:



**Relleno de color**

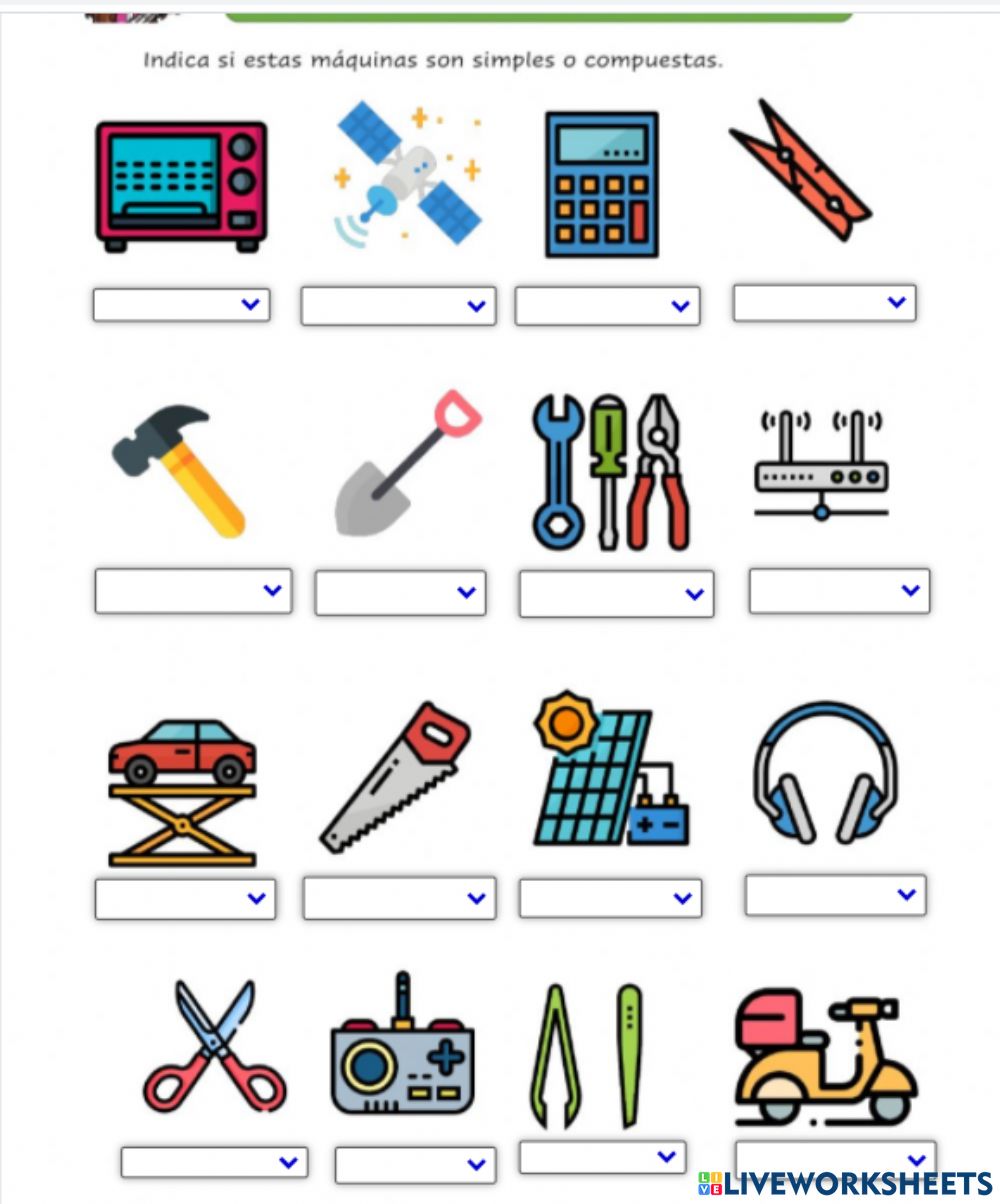
**Corrige acciones**

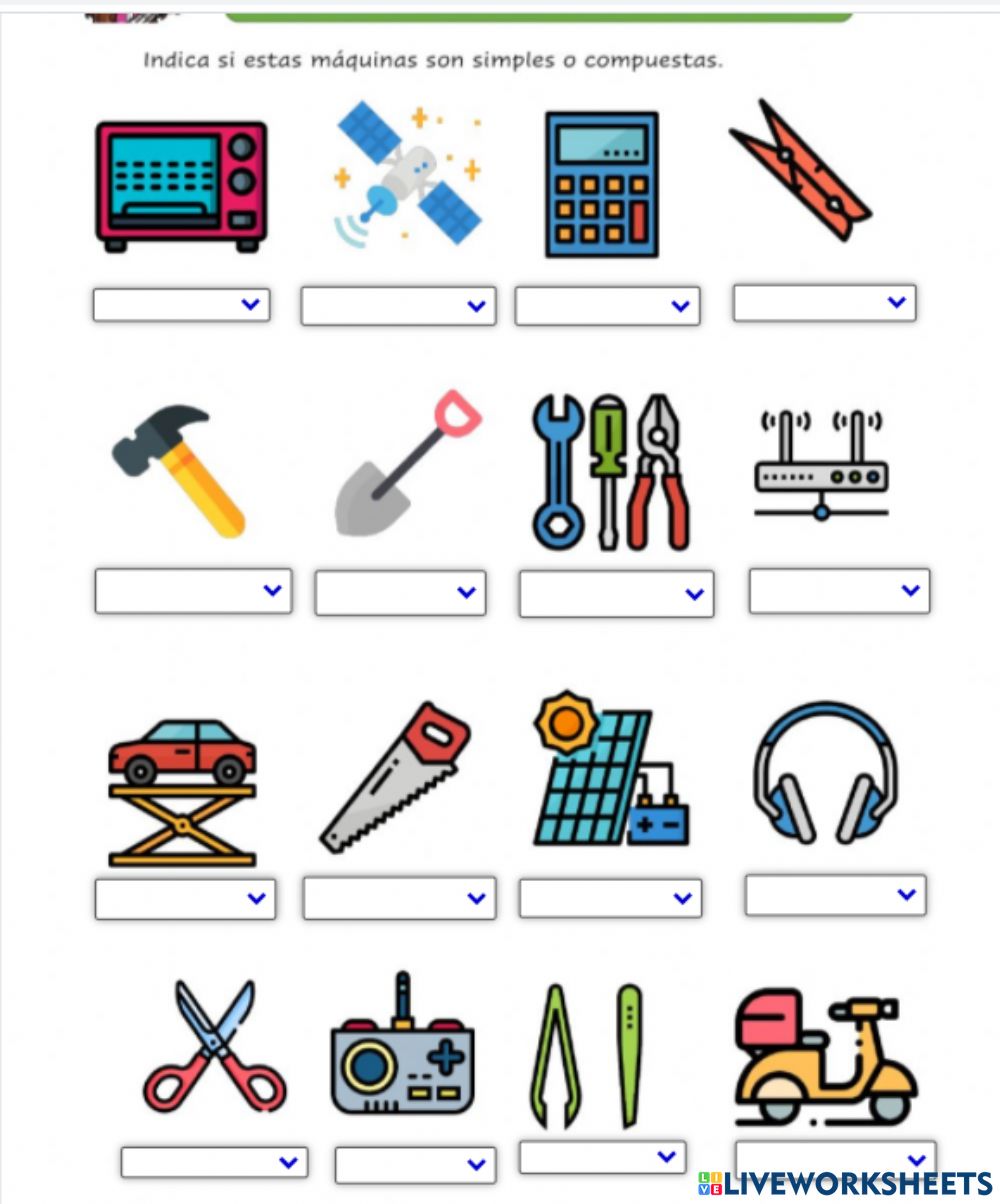
**Borrador**

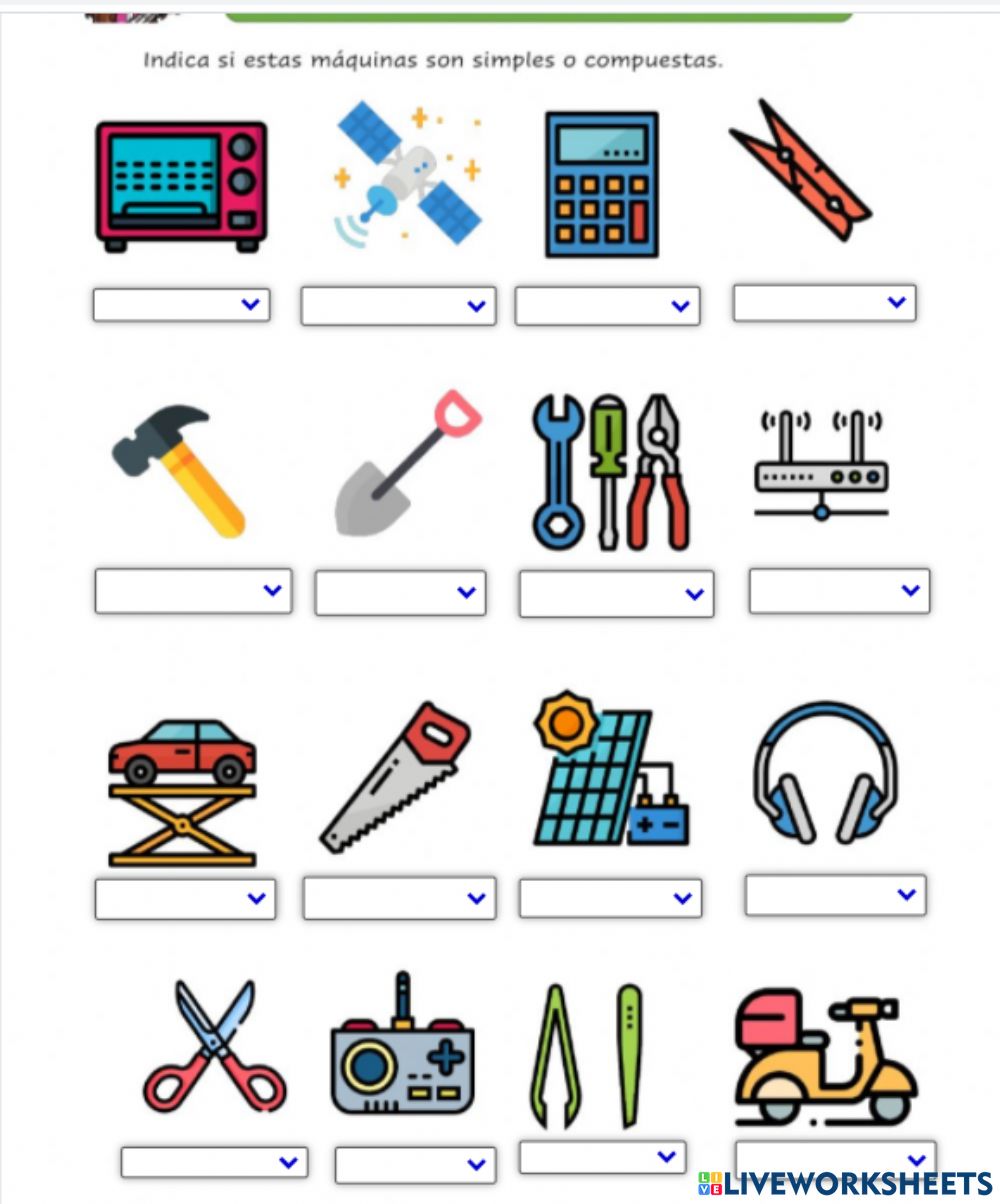
**Inserta texto**

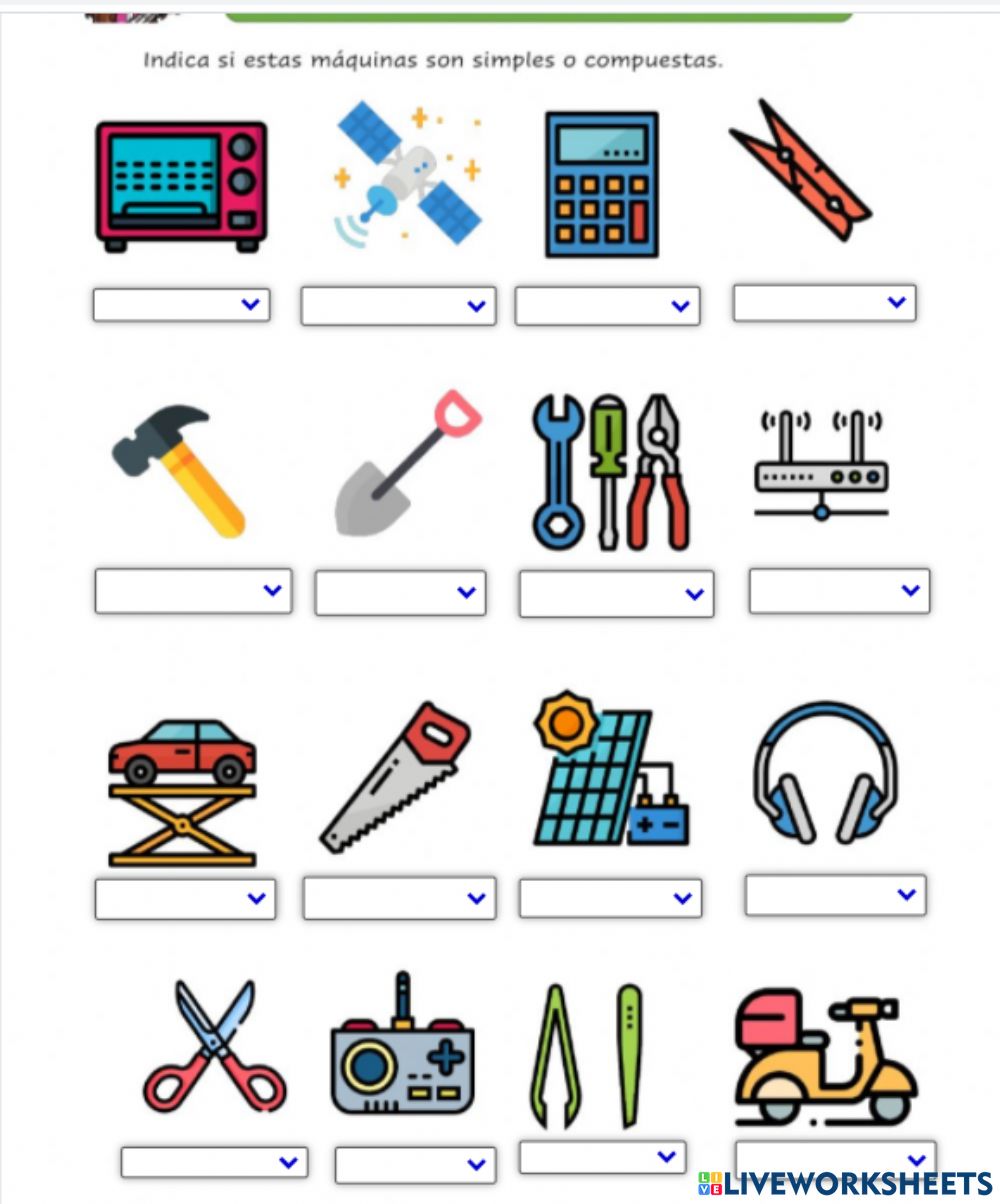
**Inserta figuras geométricas**

1. Encierra con un círculo rojo 3 artefactos simples y encierra con un círculo azul 3 artefactos compuestos:

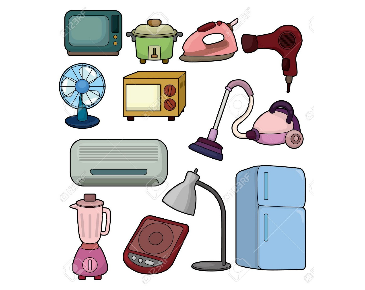








1. Responde verdadero o falso la siguiente pregunta según corresponda:

****

*¿Los artefactos son dispositivos, herramientas, aparatos, instrumentos y máquinas creadas, diseñado y desarrollado para cumplir un fin específico?*

**Verdadero**

**Falso**

*¿La tecnología en la comunicación se refiere a todos aquello artefactos tecnológicos que ha creado el hombre para establecer y mejorar la comunicación entre las personas?*

****

**Falso**

**Verdadero**

1. Dibuja en la aplicación de Paint el electrodoméstico que mas usen en casa y colorearlo.
2. **Referentes bibliográficos**

Guía de aprendizaje “Tecnología e informática”, Unidad de aprendizaje #3 del grado 1